

2026/2027. évi

KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG

Versenykiírása

Békéscsaba

I. A bajnokság célja

A labdarúgás népszerűsítése, a hagyományok folytatása, valamint valamennyi labdarúgást kedvelő és szabadidejében a mozgás vagy a játék örömeért sportoló ember rendszeres sportolásának biztosítása. A bajnokság célja továbbá a bajnoki címek és helyezések eldöntése, sportszerű, átlátható és kiszámítható versenyrendszerben.

*Résztétel a játék örömeért.
A résztétel fontosabb a győzelemnél.
Az edzések és mérkőzések szabadidős tevékenységek.
Önkéntes résztétel.
A sport hobbi.*

II. A bajnokság helye, ideje és tevékenységi határidők

Bajnokság pályái:

- Tréning Center - Békéscsaba, Víztorló u. 2, 5600.
- Nádas Padel Sportklub - Békéscsaba, Nádas sor 1-13, 5600.
- MÁV pálya - Békéscsaba, Csányi utca 4, 5600.
- Csaba Park - Békéscsaba, Gyulai út 61/2, 5600.
- Jamina pálya - Békéscsaba, Bessenyei utca 13, 5600 - *a pálya minőségének ellenőrzése mellett.*
- Kazinczy Ferenc Általános Iskola tornaterme - Békéscsaba, Irányi u. 14, 5600.
- Mezőmegyeri Sporttelep - Békéscsaba, Váczi Mihály utca 9. 5600

Mérkőzések időpontja:

A párosításokat követően a hazai csapatok által, a versenybizottság által jóváhagyott hazai mérkőzésüknél feltüntetett időpontokban.

Időszak / határidő	Tartalom
Őszi forduló	2026. augusztus 17. és 2026. november 27. között.
Tavaszi forduló	2027. március 8. és 2027. június 18. között.
Versenykiírás és nevezési felület megnyitása	2026. június 29.
Játékengedélyek leadása és érvényesítése	2026. június 29. - 2026. augusztus 7.
Nevezési időszak	2026. június 29. - 2026. július 12.
Nevezési határidő	2026. július 12. 12:00.
Nevezések feldolgozása, csoportok kialakítása	2026. július 13. - 2026. július 19.
Előzetes őszi csoportok és odavágós párosítások kiküldése	2026. július 22-24.
Hazai őszi mérkőzésidőpontok leadási határideje	2026. július 31.
Végleges, jóváhagyott őszi menetrend	2026. augusztus 3-7.
Őszi bajnoki rajt	2026. augusztus 17. hete.
Tavaszi visszavágós párosítások kiküldése	2027. február 12-15.
Hazai tavaszi mérkőzésidőpontok leadási határideje	2027. február 19.
Végleges, jóváhagyott tavaszi menetrend	2027. február 22-26.
Tavaszi bajnoki rajt	2027. március 8.

III. A bajnokság rendezője

Békéscsaba Megyei Jogú Város Önkormányzata (továbbiakban: szervező fél).

A bajnokság versenybizottsága:

- Elnök: Scsitovics János (December 31-ig)
- Tag: Filyó Tibor

IV. A bajnokság résztvevői

1. Azon férfisportolók, akik 16. életévüket betöltötték.
2. NB-s vagy magasabb osztályú, szövetség által bonyolított nagypályás **felnőtt és ifjúsági** bajnoki vagy kupamérkőzésen nem léptek pályára.
3. Külföldi bajnokságban szereplő játékos nem vehet részt a városi bajnokságban.
4. Nemzeti Futsal Bajnokságban szereplő futsal játékosok (NB I. és NB II.) nem vehetnek részt a városi bajnokságban.
5. Azon játékosok játékjogát, akik a fenti feltételeknek nem felelnek meg - és ez bizonyítást nyer -, a versenybizottság felfüggeszti, és kizárja a további játéklehetőségből.
6. A csapat azon mérkőzéseit, melyen jogosulatlan játékos szerepelt, a versenybizottság 3-0 arányban a vétlen csapat javára igazolja, attól függetlenül, hogy óvott-e vagy sem. A vétlen csapat megkapja a győzelemért járó 3 pontot is.
7. A vétkes csapat azon mérkőzéseit, amelyeken jogosulatlan játékos szerepelt, 0 ponttal és 0-3-as gólkülönbséggel könyveljük el, továbbá mérkőzésenként 1-1 büntetőpont is levonásra kerül.
8. Amennyiben az eset megismétlődik, a vétkes csapat a bajnokságból kizárásra kerülhet, és a következő szezonban csak az utolsó csoportba nevezhet.

Korlátozások

Az I. csoportban szerepelhetnek megye I. osztályban szereplő játékosok a bajnokságban az alábbi korlátozásokkal:

- Nevezett játékosok más színű játékgendélyt kapnak.
- A csapatvezető és a csapat felelőssége, hogy a nevezett játékosoknak a megfelelő színű játékgendélyt váltsák ki, akkor is, ha szezonon belül változik bármelyik játékos megye I. osztályú státusza.
- Egy mérkőzés jegyzőkönyvébe legfeljebb három ilyen játékgendéllyel rendelkező játékos vezethető fel.
- A csapat keretében nincs korlátozva a nevezett játékosok létszáma.
- Aki **2026. augusztus 1-je** után lép pályára megye I-es mérkőzésen, osztályban, versenyszámban (tehát előtte még nem lépett ott pályára), annak a sportolónak az őszi szezonban (és onnan a teljes évben) módosítani kell a játékgendélyét városi kispályás labdarúgó bajnokságban a korábbi pontban leszabályozottak alapján.
- Aki **2027. február 1-je** után lép pályára megye I-es mérkőzésen, osztályban, versenyszámban (tehát előtte még nem lépett ott pályára), annak a sportolónak a tavaszi szezonban (és onnan a teljes évben) módosítani kell a játékgendélyét városi kispályás labdarúgó bajnokságban a korábbi pontban leszabályozottak alapján.

Igazolások

- Ugyanazon játékos a bajnoki évben legfeljebb két csapatban szerepelhet, nem egy időben, hanem átigazolást követően.
- Egy játékos egy bajnoki szezonban egyszer igazolhat át másik csapatba, bármikor az év folyamán, kivéve az utolsó 5 fordulóban.
- Az utolsó 5 fordulóban nem lehet átigazolni másik csapatba.

- A tavaszi szezon után a csapatvezetőnek minden igazolást be kell hoznia a Sportcsoporthoz a következő szezonra érvényesíteni.
- Igazolással nem rendelkező sportoló igazolását bármikor elkészítjük. Ez aktuális szezonon belül új játékgengedély kiváltásnak minősül, nem átigazolásnak.

Igazoltatás

- A játékos igazoltatására csak a "Kispályás labdarúgó játékgengedély" szolgál.
- A "Kispályás labdarúgó játékgengedélyt" minden bajnoki mérkőzésre köteles a csapatvezető magával vinni, és azt a mérkőzés kezdete előtt minimum 5 perccel a játékvezetőnek a kitöltött jegyzőkönyvvel együtt átadni.
- Igazolás nélkül senki nem játszhat az aktuális mérkőzésen.
- A játékgengedély beszerezhető a Polgármesteri Hivatal Sportcsoportjánál. Szükséges adatok: játékos neve, születési helye és ideje, anyja neve és kinyomtatott fénykép. Digitális formában nem fogadható el.

V. Csoportok kialakítása és besorolási elvek

A 2026/2027-es bajnoki évadtól a csoportok kialakítása új rendszer szerint történik. A csapatok nem meghatározott csoportba, hanem az adott bajnoki évadra neveznek.

- **A felsőbb csoportok 16 csapatosak lesznek.** Az utolsó csoport létszáma a nevező csapatok végleges számától függően változhat.
- **A csoportbesorolás technikai erőssorrend alapján történik.** A technikai erőssorrend alapját az előző bajnoki évad hivatalos végeredménye adja.
- **A besorolás nem egyéni csapatkérések alapján történik.** A csapatok nem kérhetik, hogy meghatározott csoportba kerüljenek.

A technikai erőssorrend kialakításánál figyelembe kell venni:

- az előző bajnoki évad hivatalos tabellasorrendjét;
- az előző bajnoki évadban megszerzett feljutási jogokat;
- az előző bajnoki évadban kialakult kieső helyzeteket;
- a megszűnő vagy nem nevező csapatokat;
- az adott bajnoki évadra nevező csapatok végleges számát.

A megszerzett feljutási jogot kiemelt szempontként kell kezelni.

A csoportok átalakítása vagy újraszervezése miatt lehetőség szerint nem érheti hátrányt azt a csapatot, amely az előző bajnoki évadban a pályán feljutási jogot szerzett.

- **A feljutási jog határhelyzetben előnyt jelenthet.** Amennyiben a technikai erőssorrend alapján egy feljutási jogot szerzett csapat csoporthatárra vagy annak közvetlen közelébe kerül, a feljutási jog alapján előrébb sorolható, és magasabb csoportba kerülhet.
- **A feljutási jog nem jelent automatikus, minden körülmények között garantált csoportváltást.** A feljutási jog a technikai erőssorrend kialakításának kiemelt korrekciós szempontja, amelyet a teljes mezőny, a nevezések végleges száma és az új csoportszerkezet figyelembevételével kell alkalmazni.
- **A feljutási jog érvényesítése más csapat hátrébb sorolását eredményezheti.** Ha egy feljutási jogot szerzett csapat a csoporthatárnál előrébb kerül, akkor az adott határhelyzetben lévő másik csapat egy hellyel hátrébb sorolható.

A kieső helyeken végzett csapatok helyzetét szintén figyelembe kell venni.

A kieső helyezés a technikai erőssorrendben hátrányosabb besorolást eredményezhet, ugyanakkor az átmeneti évben a végleges csoportbeosztást befolyásolhatja a nevező csapatok száma, a megszűnő vagy nem nevező csapatok száma, valamint az új, 16 csapatos csoportszerkezet kialakítása.

- **A csoportok fentről lefelé kerülnek kialakításra.** A technikai erőssorrend alapján a legerősebb besorolású csapatok kerülnek az I. csoportba, majd ezt követően a II., III. és további csoportokba.
- **A besorolási elvek el nem fogadása esetén a csapat a technikai erőssorrend végére sorolható.** Amennyiben egy csapat nevezését benyújtja, de a besorolási elveket nem fogadja el, vagy az előzetesen kialakított csoportbesorolás szerinti indulást nem kívánja vállalni, ezt a nevezési felületen jelezheti. Ebben az esetben a csapat kizárólag a fennmaradó helyek függvényében kerülhet beosztásra.
- **A végleges csoportbeosztás a nevezések lezárását követően készül el.** A végleges besorolás a nevező csapatok végleges számának ismeretében, a jelen versenykiírásban rögzített elvek alapján történik.

A szervezők fenntartják a jogot a végleges besorolási döntés meghozatalára. A csoportok kialakításakor a bajnokság működőképességét, sportszakmai értékét, átláthatóságát és lebonyolíthatóságát kell szem előtt tartani.

VI. Lebonyolítás módja

Két forduló, őszi és tavaszi rendszerű bajnokság, ahol a csapatok a kialakított csoportokon belül körmérkőzéses rendszerben játszanak egymással oda- és visszavágókat.

A 16 csapatos csoportokban a teljes bajnoki év 30 fordulóból áll: 15 őszi odavágó és 15 tavaszi visszavágó. Az utolsó csoport mérkőzésszáma a csoport végleges létszámától függ, de az oda-visszavágós rendszer ott is megmarad.

Helyezések eldöntése

- Győzelemért 3 pont jár.
- Döntetlenért 1 pont jár.

Két csapat pontazonossága esetén:

1. Egymás elleni eredmény: egymás ellen megszerzett pont, ha ez egyezik, akkor az egymás elleni gólkülönbség.
2. Teljes bajnoki gólkülönbség.
3. Több rúgott gól.
4. Sorsolás.

Három vagy több csapat holtversenye esetén:

1. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.
2. A holtversenyben lévő csapatok egymás elleni eredményei alapján a jobb gólkülönbség dönt.
3. Egyenlőség esetén a több gólt elért csapat kerül előbbre.
4. Abszolút holtverseny esetén a teljes tabellát figyelembe véve a jobb gólkülönbség, majd a több rúgott gól, végül sorsolás dönt.

Kiesés, feljutás

- A csoportok I-II. helyezett csapatai feljutási jogot szereznek, az utolsó két helyezett csapat pedig kieső helyzetbe kerül. Az utolsó csoportból nincs kieső.
- A következő bajnoki évad csoportbesorolásánál a feljutási és kiesési jogokat a technikai erőssorrend kialakításakor kell figyelembe venni. A végleges csoportbesorolás a nevező csapatok száma, a megszűnő vagy nem nevező csapatok, valamint a versenykiírásban rögzített besorolási elvek alapján készül el.

- Kizárások és visszalépések következtében, ha egy csoportban nincs kieső, akkor a csoport utolsó nem kieső helyen végzett csapata mérkőzést játszhat a bennmaradásért az alatta lévő csoport éppen nem feljutó helyen szereplő csapatával. A mérkőzést a bajnokság utáni héten, a Versenybizottság által kijelölt helyen és időben kell lejátszani. A mérkőzés költségei a két csapatot egyenlő arányban terhelik.
- A feljutási jog az új rendszerben nem külön vállalási nyilatkozathoz kötött szankciós kérdés, hanem a következő bajnoki évad technikai erőssorrendjének kiemelt korrekciós szempontja.
- Amennyiben egy csapat a technikai erőssorrend alapján kialakított csoportbesorolás szerinti indulást nem fogadja el vagy nem kívánja vállalni, a csapat a technikai erőssorrend végére sorolható, és kizárólag a fennmaradó helyek függvényében kerülhet beosztásra. A korábbi, feljutást nem vállaló csapatokra vonatkozó 15 pontos büntetés ebben a rendszerben nem alkalmazandó.

Szuper Kupa

A bajnokság lezárását követően a csoportok I. helyezett csapatai a bajnokság szerves részeként kezelendő Szuper Kupán vesznek részt. Ez nem külön jogosultság, hanem a bajnokság kiírása szerinti indulási kötelezettség.

Amelyik csapat nem jelenik meg a Szuper Kupán, a következő szezonban csak az utolsó csoportba sorolható be.

VII. Költségek

A rendezvény költségei - pályabérlet, játékvezetői díj, stb. - a pályaválasztó csapatot terhelik, míg az egyéb költségeket valamennyi csapat saját maga fedezi.

Kivételt képez ez alól az az eset, ha a vendégcsapat a mérkőzést megelőző 2 napon belül lép vissza. Ebben az esetben annak a mérkőzésnek a teljes költségét - pályadíj, amennyiben a lemondást követően még fizetni kell a pályát, és játékvezetői díj - a vendégcsapatnak kell állnia.

VIII. Díjazás

A csoportok I-III. helyezett csapatai serleg, az I-III. helyezett csapatok oklevél díjazásban részesülnek, a csoportok I-III. helyezett csapatainak játékosai érmet kapnak. A hivatalos eredményhirdetés időpontjában át nem vett díjakat a szervező fél utólag nem osztja ki.

IX. Nevezés

A nevezés kizárólag a www.varosibajnoksag.hu felületen, csapatonként külön-külön történik.

Nevezési adat	Tartalom
Nevezési időszak	2026. június 29. - 2026. július 12.
Nevezési határidő	2026. július 12. 12:00.
Nevezési díj	8.000 Ft / csapat.
Nevezési díj befizetésének időszaka	2026. július 12. 12:00.

- A csapatok a 2026/2027-es bajnoki évadra neveznek, nem meghatározott csoportba.
- A nevezéssel a csapat elfogadja a versenykiírást, a nevezési feltételeket és a csoportbesorolás technikai erőssorrendre vonatkozó szabályait.
- A nevezési felületen egyedi csoportbesorolási kérést nem lehet érvényesíteni.
- Amennyiben egy csapat a besorolási elveket nem fogadja el, vagy az előzetesen kialakított besorolás szerinti indulást nem kívánja vállalni, ezt a nevezési felületen jelezheti. Ebben az esetben a csapat a technikai erőssorrend végére

sorolható, a teljes mezőny ezáltal feljebb sorolódik a megüresedett helyek számával, és kizárólag a fennmaradó helyek függvényében kerülhet beosztásra.

X. Egyéb rendelkezések

- A mérkőzések játékidője: 2 x 25 perc.
- A mérkőzések legkorábbi kezdési ideje az őszi és a tavaszi szezonban egységesen 17:00 óra.
- A mérkőzés helyét és időpontját a szezon előtt a rendező csapatnak a kiírásban rögzített időpontig el kell küldenie a szervező félnek. A szervező fél ezen bejelentés alapján küldi a mérkőzés játékvezetőit.
- A telefonon bejelentett mérkőzésmódosításokat óvás esetén és alap esetben sem tudjuk hivatalosan elfogadni.
- A mérkőző csapatok a mérkőzésről kötelesek a rendező fél által kiadott, kiküldött 3 példányos jegyzőkönyvet készíteni, és azt a játékvezetőnek átadni a mérkőzés kezdete előtt legalább 5 perccel.
- Mérkőzésekre más jegyzőkönyv nem használható.
- Mérkőzés előtt csak az ott lévő játékosok neveit kell beírni a jegyzőkönyvbe, illetve csak a jelenlévő sportolók igazolását kell átadni a játékvezetőnek.
- A mérkőzéseken a kezdési időpontra hiányosan, illetve egyáltalán nem megjelenő csapatokra várakozási idő nincs.
- A mérkőzések megkezdéséhez legalább négy játékos szükséges, ebből egy játékos a kapus. A mérkőzés folyamán a csapat kiegészíthető hat főre.
- A vendéglátó, pályaválasztó csapat köteles a vendégcsapat és a játékvezető részére öltözködési, tisztálkodási lehetőséget, továbbá 2 db mérkőzéslabdát és hiánytalanul felszerelt mentőládát biztosítani.
- A mérkőzéseken kizárólag torna-, illetve edzőcipő használata megengedett. Bármilyen stoplis cipőben játszani tilos.
- A csapatoknak kötelességük két különböző, szettenként azonos színű mezzel, pólóval rendelkezniük. A mérkőzésen azonos színű, árnyalataiban nem eltérő mezben pólóban pályára lépni.
- A bajnokságban szereplő játékosok részére az orvosi igazolás ajánlott, de nem kötelező. Orvosi vizsgálat elmulasztása esetén az esetleges következményekért a felelősség a játékost terheli.

Elmaradt, elhalasztott mérkőzések

- A csapatoknak 14 napon belül le kell játszaniuk az elmaradt mérkőzést.
- Az újrajátszott mérkőzés időpontját a hazai csapat határozza meg, de figyelembe kell vennie, hogy az ne ütközzön az ellenfél soron következő mérkőzésével vagy mérkőzéseivel.
- A hazai csapatnak az új időpontot az elmaradt mérkőzéstől számított legkésőbb 3 napon belül be kell jelentenie írásban a versenybizottságnál, a játékvezető-küldőnél és az ellenfélnél.
- Ha az új időpont bejelentése nem történik meg 3 napon belül, a 4. napon a versenybizottság jelöl ki időpontot, függetlenül a két csapattól.
- Ha a mérkőzés valamelyik csapat hibájából nem kerül lejátszásra a megadott időn belül, a versenybizottság a vétlen csapatnak ítéli a 3 bajnoki pontot, 3-0 gólkülönbséggel.
- Az utolsó 2 fordulóban nincs 14 napos szabály.
- A tavaszi szezonban az utolsó forduló utánra mérkőzés nem halasztható. Ebben az esetben egyik csapat sem kap pontot, ha a mérkőzés nem kerül lejátszásra.
- A mérkőzésidőpontokat a mérkőzést megelőző 2 napon belül már nem lehet módosítani, csak vis maior esetén; az utolsó 24 órában semmilyen körülmények között sem lehet módosítani.
- A leadott mérkőzésidőpontokat a hazai csapat a mérkőzés napja előtt legalább 14 nappal, a vendégcsapat beleegyezése nélkül módosíthatja, ha az új időpont az aktuális forduló hetére esik, és az új időpontról írásban tájékoztatja az érintetteket.
- 14 napon belül csak és kizárólag a vendégcsapat hozzájárulásával lehet módosítani a kiírt időpontot.

Játékvezető-küldés, kapcsolattartás

- A mérkőzések időpontjának módosításával és a játékvezetői küldéssel kapcsolatban a bajnokság közben a Játékvezető-küldő Bizottságot kell keresni.
- Telek András: 06-20/555-4574, e-mail: telekandras75@gmail.com.
- Scsitovics János: 06-30/748-7177.
- Versenybizottsági értesítés: Filyó Tibor - filyo@bekescsaba.hu.

Félbeszakadt mérkőzés

A mérkőzést újra kell játszani:

- ha 32 perc vagy annál kevesebb került lejátszásra - ilyen esetben a mindenkori játékvezetői díj 50%-át kell fizetni;
- ha 32 percnél több került lejátszásra és a mérkőzés eredménye 4 vagy ennél kisebb gólkülönbségű - ilyen esetben a mindenkori játékvezetői díj 70%-át kell fizetni;
- az újrajátszás esetében a teljes mérkőzést meg kell ismételni, 0-0-s állásról kezdve.

A mérkőzést nem kell újrajátszani, és a pályán elért eredményt kell figyelembe venni, ha 32 percnél több került lejátszásra és a mérkőzés eredménye 4-nél nagyobb gólkülönbségű. Ilyen esetben a mindenkori teljes játékvezetői díjat ki kell fizetni.

Fegyelmi tárgyalás, óvás, fellebbezés

- A bajnoki mérkőzések eredménye ellen a mérkőzés napjától számított 8 napon belül óvás nyújtható be a szervező fél Fegyelmi Bizottságához.
- Óvási díj: 3.000 Ft.
- Fellebbezést az I. fokú határozat keltétől számított 8 napon belül lehet benyújtani a szervező fél elnökségéhez.
- Fegyelmi kérdésekben a Magyar Labdarúgó Szövetség Fegyelmi Szabályzata az irányadó.
- Véglegesen kiállított játékos labdarúgó játékengedélyét a vétkes csapat vezetője köteles átadni a mérkőzés játékvezetőjének.
- A kiállított játékosok fegyelmi tárgyalására a mérkőzést követő héten hétfőn 16:15-től kerül sor a Polgármesteri Hivatal 54-es irodájában. A csapatokat és a sportolókat külön nem értesítjük a fegyelmi időpontjáról. Távolmaradásuk esetén is határozatot hoz a Fegyelmi Bizottság.
- A Fegyelmi Bizottság elnöke: Albert István. Tagjai: Bodzás Lajos és Dr. Sóvári Tibor.
- Az a sportoló, aki a Megyei Labdarúgó Szövetség rendezvényén 3 hónapos vagy annál nagyobb mértékű eltiltást kap, a szervező fél által szervezett versenyeken sem szerepelhet. Az eltiltás időtartama megegyezik a Megyei Labdarúgó Szövetség fegyelmi határozatában szereplő időszakkal.
- A bajnokságban a mérkőzésről 3 alkalommal történő igazolatlan távolmaradás esetén a vétkes csapat a bajnokságból kizárásra kerül, és az új bajnoki évben csak az utolsó csoportba nyerhet besorolást.
- A csapat addigi eredményeit töröljük. Ha a csapat legalább egy félét lejátszott, csak a második félési eredményeit töröljük, az első félési eredményei beszámítanak a végső sorrendbe.
- Az a csapat, amely a bajnokságtól visszalép, akár a szezon kezdetén, akár menet közben, a következő szezonban csak az utolsó csoportba sorolható be.

Játékvezetői díj

- Újrajátszott mérkőzés esetén a mérkőzéssel kapcsolatos költségeket a csapatok fele-fele arányban fizetik.
- A 2026/2027. évi bajnokságban a játékvezetői díj: 5.000 Ft / mérkőzés.
- A játékvezetői díjat szabályosan kitöltött versenybírói-ellenőri költségelszámolás ellenében a vendéglátó csapat köteles a mérkőzést követően a játékvezető részére kifizetni.

- A díjat legkésőbb a mérkőzés lefújását követő 10 percen belül rendezni kell. Amennyiben nem rendezi a csapat, a játékvezető bevonhatja a játékengedélyeket, és a díjrendezést követően kaphatja vissza a csapat.
- A csapatok távolmaradása miatt elmaradt mérkőzés esetén a hazai csapatnak a játékvezetői díjat ki kell fizetnie. Ha valamelyik csapat 48 órán belül lemondja a mérkőzést vagy nem tud kiállni, a hazai csapatnak megjelenéstől függetlenül ki kell fizetnie a játékvezetőt.

Minden olyan kérdésben, amelyben a versenykiírás nem rendelkezik, a szervező fél döntése az irányadó.

Békéscsaba, 2026. június 29.